

RespAct – spielend Gewalt thematisieren

Geht Gewaltprävention spielend leicht? Aber Respekt lässt sich handelnd lernen. Mit RespAct.

Im Rahmen einer Projektarbeit haben fünf Studentinnen und ein Student an der Fachhochschule für Sozialpädagogik Luzern das Brettspiel «RespAct» entwickelt.

Gewalt macht Angst

Gewalttätige und gewaltbereite Jugendliche haben Angst. Sie fürchten sich vor sich, vor anderen, vor ihrer Zukunft sowie vor den Anforderungen des alltäglichen Lebens.

Das Spiel

«RespAct» hilft den Jugendlichen, sich als Teil einer Gruppe zu erleben, in der gespielt, nachgedacht, zusammen gearbeitet und auch gelacht werden darf. Damit das Spiel allen Beteiligten möglichst viele Erfahrungen und Erlebnisse vermitteln kann, braucht es eine aufmerksame Spielleitung, die für die Spielregeln sorgt und einen respektvollen und wertschätzenden Umgang aller fordert und fördert.

Einsatz

«RespAct» kann überall dort gespielt werden, wo sich Jugendliche aufhalten und wo Gewalt thematisiert wird. Es können auch nur Teile des Spiels verwendet werden, wenn z. B. nicht genügend Mitspielende anwesend sind. Weiter können spezifische Karten ausgewählt werden, um sie z. B. in individuellen Beratungen oder Programmen mit Jugendlichen einzubauen. Das Brettspiel kann zu Gesprächen inspirieren und vielseitig genutzt werden.



Schachteldeckel

Ziele

«RespAct» wirkt **vorbeugend**, indem es die Auseinandersetzung mit der eigenen Gewaltbetroffenheit fördert, Strategien im Umgang mit eigener und fremder Gewalt aufbaut sowie das Bewusstsein über eigene Stärken und Grenzen erweitert.

«RespAct» wirkt **ausgleichend**, wiederherstellend, indem es die Kommunikation zwischen Jugendlichen fordert und fördert. Die Gruppe wird zur konkreten Ansprechpartnerin und soziale Kompetenzen werden eingesetzt und ausgebaut.

«RespAct» wirkt **entwickelnd**, indem es Raum gibt, um eigene Erfahrungen aufzugreifen und zu verarbeiten. Das Erproben und (Weiter-)Entwickeln neuer, nicht verletzender Konfliktlösungsstrategien setzen direkt in der Lebenswelt der Jugendlichen an und bauen deren Ressourcen auf.

Materialien

Spielmaterialien (in der Schachtel enthalten), 1 Spielbrett, 1 Würfel, 2 Spielfiguren, je 40 Aktionskarten zu 4 verschiedenen Themenbereichen, pro Themenbereich 10 leere Karten, Chips.



Spielbrett

RespAct

Spielend Gewalt thematisieren 2008, Spielbox, farbig
9.361.00 € 48.00 €

schulverlag blmv AG
Güterstrasse 13
CH-3008 Bern

Fon 0041 31 380 52 52
Fax 0041 31 380 52 10
Bestellung auf Band
Fon 0041 31 380 52 00

info@schulverlag.ch
www.schulverlag.ch
Infos zu Software
Fon 0041 31 380 52 80



RespAct - Spielend Gewalt thematisieren

6. - 9. Schuljahr



Gewalt macht Angst. Gewalttätige und gewaltbereite Jugendliche haben Angst. Sie fürchten sich vor sich selber, vor anderen, vor ihrer Zukunft, vor den Anforderungen des alltäglichen Lebens. Das Spiel RespAct hilft den Jugendlichen, sich als Teil einer Gruppe zu erleben in der gespielt, nachgedacht und auch gelacht werden darf. Es inspiriert zu Gesprächen und kann vielseitig genutzt werden. RespAct kann überall dort gespielt werden, wo sich Jugendliche aufhalten und wo Gewalt thematisiert wird.

Spielbox

1. Auflage 2008, Spielbox, farbig
Art.-Nr. 9.361.00
Preis CHF 48.00

Mit dem Paper Link können Sie auf www.schulverlag.ch direkt zu den Produkteinformationen gelangen, indem Sie im Suchfeld obenrechts die Artikel-Nr. eintippen und die Enter-Taste drücken.

✕

BESTELLUNG – Politik und Demokratie – leben und lernen

Bitte faxen auf Nr. 031 380 52 10 oder direkt über den e-shop auf www.schulverlag.ch bestellen

___ Ex. RespAct

Art.-Nr. 9.361.00.00

Preis CHF 48.00

Zustellung an Schule Privat

Name/Vorname

Kunden-Nr.

Schule/Institution

Strasse/Nr.

PLZ/Ort

Mail

Telefon

Kontaktperson:

Ort/Datum/Unterschrift

Für jede Bestellung bis zum Betrag von Fr. 100.- wird ein Versandkostenanteil von Fr. 7.50 verrechnet. Preisänderungen vorbehalten.